



REGULAMENTO TÉCNICO BOCHA (RAFA) VALE TUDO (LIVRE)

Art. 1º – Os jogos de Bocha serão realizados de acordo com as regras do Vale Tudo (Livre), e de acordo com o que dispuserem neste Regulamento Técnico.

Art 2º – Os jogos serão realizados no Espaço Mix (Espaço da Bocha) da ASPMB, com início em 12 de julho as 19h00, sendo que haverá tolerância de 15 (quinze) minutos, para o início do primeiro jogo, conforme Programação Geral.

Art. 3º - O sorteio dos jogos acontecerá no dia 12 de julho as 18h30 com um representante de cada equipe, junto com o Congresso Técnico. O sistema de disputa será definido de acordo com o número de inscrições.

Art.- 4º - As participantes deverão ser sócias da ASPMB e servidoras municipais.

Art. 5º - As equipes serão compostas por 02 (duas) jogadoras, sendo que cada equipe poderá inscrever 01 reserva. Cada equipe poderá efetuar 01 (uma) substituição por jogo.

Art. 6º- A cancha será marcada de maneira visível a fim de determinar as seguintes áreas:

§1º–Primeira Área: distante 60 (sessenta) cm da cabeceira. O bolim não poderá atingir esta área ao ser jogado para dar início a uma nova jogada. Caso o mesmo atingir a referida área, a equipe perderá o bolim em benefício do adversário.

§2º–Segunda Área: distante 6 (seis) metros da cabeceira da cancha. Dentro desta área deverá conservar-se com os pés atrás da linha demarcada, não podendo atingi-la o(a) jogadores que vai fazer qualquer jogada.

§3º–Terceira Área: esta área demarcará o meio da cancha. Dentro desta área, até a risca da primeira área na parte oposta da cancha deverá ficar o bolim para iniciar a jogada.

Art. 7º – Para o início das partidas a jogadora que ganhar o sorteio (moeda ou par/ímpar) escolherá as bolas e jogará a primeira bola a ponto.

Art. 8º – Se ao jogar o bolim a jogadora não jogá-la na zona estabelecida, perderá o mesmo em benefício do adversário.

Art. 9º – As jogadoras enquanto tiverem bolas para jogar, deverão conservar-se dentro da segunda área, a fim de não prejudicarem as demais jogadoras, exceto com a autorização do juiz.

Art. 10º – No momento em que a jogadora se posicionar para efetuar o seu lançamento até a efetivação do mesmo, deverá ser respeitado silêncio por parte dos atletas adversárias e torcedores. É de responsabilidade das equipes controlarem os seus torcedores solicitando silêncio e respeito no momento das jogadas.

Art. 11º – Somente a capitã poderá transitar livremente pela cancha, aconselhar suas companheiras, dirigir-se ao arbitro solicitando informações que julgar necessário.



Art. 12º - Sendo colocadas duas bolas no bolim, ou quando duas bolas adversárias estiverem na mesma distância, cabe a equipe que jogou a última bola continuar jogando até fazer o ponto ou não tiver mais bolas para jogar.

Art. 13º – Depois de jogar todas as bolas, havendo duas bolas adversárias colocadas no bolim ou na mesma distância do mesmo, o arbitro dará empate e ninguém marcará pontos, cabendo o bolim à equipe que iniciou a jogada anterior.

Art. 14º – No caso de uma bola jogada recuar até a segunda área do lado em que está jogando, a mesma será anulada.

Art. 15º – A jogadora somente poderá deixar a área depois que a bola jogada estiver totalmente parada.

Art. 16º – No caso de uma tirada ou puxada normal (regular) em que o bolim recue até ou além da segunda área (seis metros) no lado onde está jogando, o arbitro anulará toda a jogada.

Art. 17º – Quando em virtude de uma jogada, o bolim pular para fora da cancha ou bater em local que não faça parte da mesma, a jogada será reiniciada na cabeceira oposta, sendo o bolim jogado pela equipe que não originou a infração.

Art. 18º – Ao jogar a bocha, a jogadora deverá se encontrar totalmente dentro da respectiva área de jogo, não podendo apoiar-se nas laterais, e não atingir a linha demarcada com os pés, sob pena com a perda da bocha.

Art. 19º – Todas as equipes devem se apresentar para ao jogo com calçado apropriado;

Art. 20º – Cada jogo corresponde a uma partida até 12 (doze) pontos, sendo que cada bola valerá 01(um) ponto.

Art. 21º - Critérios de desempate serão analisados no turno em que ocorreu o empate:

Entre duas equipes:

- a) Confronto direto

Entre três ou mais equipes:

- a) Maior número de pontos nos jogos realizados entre si;
- b) Pontos average (soma dos pontos feitos divididos pela soma dos pontos sofridos, critério já utilizado na modalidade).
- c) Sorteio.

Art. 22º – Será utilizada a bola 10,70 cm de diâmetro e peso de 900 a 950 gramas

Art. 23º – Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral.
