



REGULAMENTO TÉCNICO BOCHA (RAFA) VALE TUDO (LIVRE)

Art. 1º – Os jogos de Bocha serão realizados de acordo com as regras do Vale Tudo (Livre), e de acordo com o que dispuserem neste Regulamento Técnico.

Art 2º – Os jogos serão realizados no Espaço Mix (Espaço da Bocha) da ASPMB, com início no dia 18 de julho com início as 19h00, sendo que haverá tolerância de 15 (quinze) minutos, para o início do primeiro jogo, conforme Programação Geral.

Art. 3º - O sorteio dos jogos acontecerá no dia 18 de julho as 18h30 com um representante de cada equipe, junto acontecerá o Congresso Técnico. O sistema de disputa será definido de acordo com o número de inscrições.

Art.- 4º - Os participantes deverão ser sócios da ASPMB e/ou servidores municipais (PMB, autarquias e fundações).

Art. 5º - As equipes serão compostas por 02 (dois) jogadores, sendo que cada equipe poderá inscrever 01 reserva. Cada equipe poderá efetuar 01 (uma) substituição por jogo.

Art. 6º- A cancha será marcada de maneira visível a fim de determinar as seguintes áreas:

§1º–Primeira Área: distante 60 (sessenta) cm da cabeceira. O bolim não poderá atingir esta área ao ser jogado para dar início a uma nova jogada. Caso o mesmo atinja a referida área, a equipe perderá o bolim em benefício do adversário.

§2º–Segunda Área: distante 6 (seis) metros da cabeceira da cancha. Dentro desta área deverá conservar-se com os pés atrás da linha demarcada, não podendo atingi-la o jogador que vai fazer qualquer jogada.

§3º–Terceira Área: esta área demarcará o meio da cancha. Dentro desta área, até a risca da primeira área na parte oposta da cancha deverá ficar o bolim para iniciar a jogada.

Art. 7º – Para o início das partidas o jogador que ganhar o sorteio (moeda ou par/impar) escolherá as bolas e jogará a primeira bola a ponto.

Art. 8º – Se ao jogar o bolim o jogador não joga-la na zona estabelecida, perderá o mesmo em benefício do adversário.

Art. 9º – Os jogadores enquanto tiverem bolas para jogar, deverão conservar-se dentro da segunda área, a fim de não prejudicarem os demais jogadores, exceto com a autorização do juiz.

Art. 10º – No momento em que o jogador se posicionar para efetuar o seu lançamento até a efetivação do mesmo, deverá ser respeitado silêncio por parte dos atletas adversárias e torcedores. É de responsabilidade das equipes controlarem os seus torcedores solicitando silêncio e respeito no momento das jogadas.

Art. 11º – Somente o capitão poderá transitar livremente pela cancha, aconselhar seus companheiros e/ou comandados, dirigir-se ao arbitro solicitando informações que julgar necessário.



Art. 12º - Sendo colocadas duas bolas no bolim, ou quando duas bolas adversárias estiverem na mesma distância, cabe a equipe que jogou a última bola continuar jogando até fazer o ponto ou não tiver mais bolas para jogar.

Art. 13º – Depois de jogar todas as bolas, havendo duas bolas adversárias colocadas no bolim ou na mesma distância do mesmo, o arbitro dará empate e ninguém marcará pontos, cabendo o bolim à equipe que iniciou a jogada anterior.

Art. 14º – No caso de uma bola jogada recuar até a segunda área do lado em que está jogando, a mesma será anulada.

Art. 15º –O jogador somente poderá deixar a área depois que a bola jogada estiver totalmente parada.

Art. 16º – No caso de uma tirada ou puxada normal (regular) em que o bolim recue até ou além da segunda área (seis metros) no lado onde está jogando, o arbitro anulará toda a jogada.

Art. 17º – Quando em virtude de uma jogada, o bolim pular para fora da cancha ou bater em local que não faça parte da mesma, a jogada será reiniciada na cabeceira oposta, sendo o bolim jogado pela equipe que não originou a infração.

Art. 18º – Ao jogar a bocha, o jogador deverá se encontrar totalmente dentro da respectiva área de jogo, não podendo apoiar-se nas laterais, e não atingir a linha demarcada com os pés, sob pena com a perda da bocha.

Art. 19º – Todas as equipes devem se apresentar para ao jogo com calçado apropriado.

Art. 20º – Cada jogo corresponde a uma partida até 12 (doze) pontos, sendo que cada bola valerá 01(um) ponto.

Art. 21º - Critérios de desempate serão analisados no turno em que ocorreu o empate:

Entre duas equipes:

- a) Confronto direto

Entre três ou mais equipes:

- a) Maior número de pontos nos jogos realizados entre si;
- b) Pontos average (soma dos pontos feitos divididos pela soma dos pontos sofridos, critério já utilizado na modalidade).
- c) Sorteio.

Art. 22º – Será utilizada a bola 10,70 cm de diâmetro e peso de 900 a 950 gramas

Art. 23º – Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral.
