



REGULAMENTO GERAL E TÉCNICO DO
TORNEIO DE SINUCA MASCULINO E FEMININO

Art. 1º - O Torneio de Sinuca Masculino e Feminino será realizado na ***Categoria Individual*** de acordo com as normas e regras oficiais da Confederação Brasileira de Sinuca e às estabelecidas neste Regulamento Técnico.

Art. 2º - Os jogos serão realizados no Bar Espaço Mix da ASPMB,

- **Categoria Feminina**: 22 de Agosto de 2019 (quinta-feira)
- **Categoria Macsulina**: 23 de Agosto 2019 (sexta- feiras)

Art.3º - As inscrições poderão ser feitas por sócios, e servidores com idade mínima de 18 anos.

Art.4º- As inscrições poderão ser feitas ate 20 de Agosto sendo na categoria individual, por e-mail eventos.aspmb@outlook.com ou diretamente na Sede Campestre, Rua Fritz Muller, 416 e pelo telefone: 3323-3673.

Art.5º Congresso técnico e sorteio dos jogos:

- Categoria Feminina acontecerá no dia 22 de Agosto às 19 horas.
- Categoria Masculina acontecerá no dia 23 de Agosto às 19 horas.

Parágrafo único O sistema de disputa, classificação e os critérios de desempates serão definidos de acordo com o número de inscrições.

Art.6 - Critério de desempate

1. Entre dois atletas:

- Confronto direto

2. Entre três ou mais atletas:

- Maior numero de partidas vencidas (entre os envolvidos)
- Maior número de bolas positivas durante o Torneio (entre os envolvidos)
- Menor número de bolas negativas durante o Torneio (entre os envolvidos)
- Sorteio

Art.7º - As partidas serão realizadas em melhor de três. Ocorrendo duas vitórias consecutivas na partida de um mesmo jogador, não será disputada a terceira queda.

Art.8º - Terá um sorteio para ver quem inicia o jogo (moeda).



Art. 9º - As bolas serão agrupadas de um lado da mesa, e do outro lado a bola branca, na qual dela dará o início da partida.

Art.10º - Será vencedor da queda o jogador que colocar todas as bolas (menores ou maiores) na caçapa, incluindo a bola 08 (oito).

Art.11 - Quando no estouro inicial da partida a bola branca cair da mesa ou na caçapa, ela será colocada no local do início da partida, e o jogador não perderá nenhuma bola, só a vez de jogar.

Art.12 - Quando o jogador tocar a bola branca na sua vez de jogar e esta sair da mesa ou cair na caçapa ele perderá a vez e uma bola (a de menor número).

Art.13 - Quando no estouro ou mesmo jogada normal a bola de nº 01 a 15 (par ou ímpar) cair fora da mesa, ela será colocada onde ela saiu e o jogador perderá a vez.

Art.14 - Em qualquer jogada um jogador toca com a bola branca em outra bola que não seja a sua, ele perderá a vez e perderá uma bola (a de menor número).

Art.15 - A bola nº 08 (oito) ficará de fora, só entrará na mesa quando um jogador conseguir colocar na caçapa todas as suas bolas.

Art.16 - Quando a bola nº 08 (oito) for entrar em jogo ela deverá ser colocada no fundo da mesa (meio) do lado contrário da bola branca, sempre respeitando o centro da mesa como "base" para a bola branca.

Art.17 - Se um jogador ficar em sinuca, ele deverá utilizar-se da tabela para sair do snoock, não podendo bater de propósito na bola do adversário.

Art.18 - O jogador não deverá sentar ou deitar na mesa de jogo para realizar a jogada, ele deverá estar com um dos pés firme no chão.

Art.19 - Qualquer outra situação diferenciada ou dúvidas no regulamento, os jogadores deverão consultar a comissão.

Art.20. - Premiação:

1º Lugar Troféu e 5 kg de Frango

2º lugar: Medalhas 3 Kg Frango

3º Lugar: Medalhas e 1 Kg Frango

4º Lugar: Medalhas e brinde

Art. 21 - Fica proibido fumar no espaço físico onde será realizado o evento (ASPMB).

Art. 22 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral do evento.